

VIRTUS CUP 2012

Trofeo Comune di Leffe

Regolamento Ufficiale della Manifestazione

NUOVA VIRTUS CUP 2012 – 8° TROFEO COMUNE DI LEFFE

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

1. La reale strutturazione del Torneo sarà definita dopo l'improrogabile chiusura delle iscrizioni prevista per il giorno 05/06/2012. Il Torneo di calcio a 5, composto da 12 squadre, avrà uno svolgimento d'incontri fra squadre per sorteggio da effettuarsi in data 07/06/2012 alle ore 20.30 presso la biblioteca del Comune di Leffe.
2. Nella giornata di sabato 09 Giugno si disputeranno incontri di sola andata con squadre suddivise in 4 gironi di 3 squadre secondo il calendario che verrà definito durante i sorteggi. L'orario previsto d'inizio sono le ore 16 e conclusione della prima giornata alle ore 24. Le prime due squadre classificate in ciascun girone avranno il diritto a disputare la fase successiva.
3. Nella giornata di domenica 10 Giugno si disputeranno le fasi finali ad eliminazione diretta con la seguente modalità:

QUARTI DI FINALE

ORE 14,00 A1 - D2 E1

ORE 14,40 B1 - C2 E2

ORE 15,20 C1 - B2 E3

ORE 16,00 D1 - A2 E4

SEMIFINALI

ORE 17,00 E1 - E2 F1

ORE 18,00 E3 - E4 F2

FINALI

ORE 20,30 FINALE 3°-4° POSTO

ORE 21,30 FINALISSIMA F1 – F2

4. La squadra vincitrice del torneo si aggiudicherà il trofeo "Comune di Leffe", solamente dopo 3 vittorie del torneo la squadra acquisirà definitivamente il trofeo. Inoltre sono previsti, oltre al trofeo, premi per le prime tre squadre classificate, per il capocannoniere, il miglior giocatore ed il miglior portiere.

ADESIONE AL TORNEO

5. Ogni squadra dovrà designare un responsabile maggiorenne (che può essere anche un atleta partecipante), con il compito di tenere le relazioni con l'organizzazione della manifestazione, e di firmare il presente regolamento per conto di tutta la squadra. Il responsabile si intende accettato da tutti gli atleti iscritti nella sua squadra.
6. Poiché la gara non potrà essere iniziata con meno di 4 giocatori per squadra, la compagine che non raggiunge il minimo consentito o non si presenta all'incontro in calendario, verrà estromessa dal Torneo con conseguente perdita della cauzione.

7. Eventuali incidenti fisici, occorsi durante le gare, saranno di responsabilità personale dell'atleta. Non potrà essere incolpata l'organizzazione per eventuali incidenti accorsi durante le fasi di gioco e/o durante qualsiasi fase necessaria all'atleta per esserne partecipe. L'organizzazione non risponde per eventuali furti di oggetti o cose lasciate incustodite durante lo svolgimento del torneo.

ARTICOLAZIONE DISCIPLINARE

8. Eventuali reclami dovranno essere fatti all'organizzazione entro 10 minuti successivi al termine delle gare, alla presenza del responsabile della squadra avversaria. I reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali non verranno presi in considerazione.

9. La squalifica di un giocatore scatterà automaticamente per somma di ammonizioni, alla seconda ammonizione in gare diverse con conseguente squalifica per un turno.

10. Il giocatore espulso dal terreno di gioco dovrà considerarsi, salvo sanzioni maggiori deliberate dall'arbitro, dall'organizzazione o dal CSI, squalificato per la gara immediatamente successiva. Inoltre incorrerà in una sanzione di 10 € stornata dalla cauzione. Il giocatore ammonito nel corso di una gara dovrà pagare 3€, che verranno stornati dalla cauzione.

11. Il punteggio sarà assegnato nel modo seguente: tre punti per la vittoria, un punto per il pareggio, zero punti per la sconfitta. Qualora si verificassero condizioni per cui 2 o più squadre si trovino a punteggio pari in classifica al termine del girone eliminatorio verranno presi in considerazione i seguenti raffronti:

a - Differenza reti

b - Maggior numero di reti segnate

c - Minor numero di provvedimenti disciplinari

d - Maggior numero di partecipazioni ad edizioni precedenti del torneo

REGOLAMENTO TECNICO DEL TORNEO

12. Il riconoscimento dei giocatori da parte dell'organizzazione avverrà tramite presentazione di un documento di identità (carta di identità o patente) in corso di validità.

13. Le gare dovranno avere il calcio d'inizio con un ritardo massimo di 5 minuti rispetto all'orario ufficiale stabilito; trascorso tale termine e con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sarà dichiarata rinunciataria e le verrà assegnato lo 0-3 a tavolino, sarà successivamente estromessa dal torneo con la conseguente perdita della cauzione.

14. Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal calendario ufficiale; avranno la durata di 30 minuti suddivisi in due tempi di 15 minuti con un intervallo massimo di 5 minuti. Solo le gare di semifinale e finale avranno una durata di 40 minuti suddivisi in due tempi di 20 minuti; rimane invariata la durata massima dell'intervallo sopra citata.

15. Al riguardo delle gare ad eliminazione diretta, con le squadre in parità, saranno effettuati i due tempi supplementari di 5' ciascuno con il criterio del "SILVER GOL"; sussistendo ancora la parità dopo i tempi supplementari, verranno battuti 5 calci di rigore per ciascuna squadra.

16. Per le regole di gioco vige il normale regolamento di gioco del calcio a 5 redatto dal C.S.I. , in caso di contestazioni, tale regolamento si intende conosciuto ed accettato da tutti i partecipanti. Le decisioni arbitrali sono insindacabili.

ACCETTAZIONE REGOLAMENTO E LIBERATORIA INFORTUNI

17. Con "Comitato Organizzatore" si intende all'interno di questo regolamento e di tutti i documenti del torneo, le persone ed i collaboratori che hanno permesso ed organizzato la manifestazione in ogni sua parte.

18. La firma del seguente regolamento da parte del responsabile della squadra vale come accettazione di esso in ogni sua parte senza contestazione alcuna, con valore per sé e per tutti gli atleti della sua squadra. L'accettazione del regolamento è obbligatoria per la partecipazione al torneo.

19. Copia originale firmata del presente regolamento sarà conservata dall'organizzazione, mentre una seconda copia sarà consegnata al responsabile della squadra.

VIRTUS CUP 2012

Trofeo Comune di Leffe

DATI RESPONSABILE SQUADRA

SQUADRA: _____

NOME e COGNOME: _____

ESTREMI DOCUMENTO IDENTITA' RESPONSABILE: _____

RESIDENTE IN VIA: _____

CITTA': _____

TELEFONO: _____

E-MAIL: _____

COMPONENTI DELLA SQUADRA

N° Maglia	Nome e Cognome	Anno di nascità	Luogo di residenza

FIRMA DEL RESPONSABILE: _____